

INFORMÁTICA 3º ESO

Contenidos generales de la asignatura:

PRIMERA EVALUACIÓN

- **Bloque 1: Organización, diseño y producción de información digital**
 - Planificación de la producción audiovisual.
 - Captura y descarga de imágenes, audio y vídeo.
 - Imagen digital.
 - Audio digital.
 - Vídeo digital.
 - Citar objetos no propios utilizados en la producción audiovisual.

SEGUNDA EVALUACIÓN

- **Bloque 2: Aprendizaje en la red**
 - Entornos Personales de Aprendizaje (PLE).
 - Selección de información en Internet. Buscadores.
 - Organización y gestión de la información en Internet. Marcadores sociales y almacenamiento en la nube.
 - Producción de contenidos de manera cooperativa.
 - Blog, Wiki, Sitio web.
 - Correo electrónico.

TERCERA EVALUACIÓN

- **Bloque 3: Programación**
 - Entornos de programación.
 - Objetos. Propiedades y sucesos.
 - Estructuras de control.
 - Bucles.
 - Realización de proyectos.

Modo de evaluar:

- Se realizará al menos un examen o prueba de evaluación de cada bloque. La nota de *Pruebas de evaluación* de cada evaluación será la media de los exámenes o pruebas realizadas. Para poder mediar con el apartado de *Trabajo del alumno*, esta nota media debe ser superior o igual a 3,5 puntos.

- Nota de trabajo del alumno de cada evaluación: Actividades de los talleres de los planes de trabajo.
- La **nota final de la evaluación** se obtendrá: Pruebas de evaluación (70%) + Trabajo del alumno (30%)
- Como norma general, no se realizarán recuperaciones de las evaluaciones.
- La **nota final** de la asignatura será la media aritmética de las tres evaluaciones. $(\text{nota}^{1^{\text{a}}\text{ev}} + \text{nota}^{2^{\text{a}}\text{ev}} + \text{nota}^{3^{\text{a}}\text{ev}}) / 3$
- A junio y/o julio sólo con las evaluaciones suspendidas, que será necesario aprobar.